



Barbie Says™

Jeu

Conserver ces instructions car elles contiennent des renseignements importants.

Contenu:

- 1 unité de jeu électronique avec poignée pratique
- 1 couvercle amovible
- 4 barrettes
- 4 bagues
- 9 bracelets
- 1 feuille d'instructions
- 1 emballage

Veuillez vous assurer que vous avez tous les éléments énumérés dans le contenu. S'il en manque, veuillez composer le 1 800 665 6288.

Boutons et icônes:

Bleu/téléphone cellulaire : joueur no 4

Vert/lunettes de soleil : joueur no 3



Jaune/chaussures : joueur no 1

Mauve/sac à main : joueur no 2

But du jeu:

Le but du jeu est... de faire ce que Barbie dit pour amasser le plus d'accessoires mode possible.

Préparation:

Insère 3 piles AAA dans l'unité de jeu Barbie dit.

Retire le couvercle de l'unité de jeu.

Place l'unité de jeu à un endroit où tout le monde peut l'atteindre.

Glisse l'interrupteur Off/On (arrêt/marche) à la position «On».

Jouons:

Quand tu mets en marche l'unité de jeu Barbie dit, Barbie dit Jouons à Barbie dit, appuie sur le bouton vert pour jouer au jeu no 1) appuie sur le bouton mauve pour jouer au jeu no 2) et appuie sur le bouton jaune pour jouer au jeu de l'amitié).

Une fois que tu as choisi le jeu auquel tu veux jouer, Barbie te demande combien de joueurs participeront. Elle dit (appuie sur le bouton vert s'il n'y a qu'un joueur), (appuie sur le bouton mauve s'il y a deux joueurs), (appuie sur le bouton jaune s'il y a trois joueurs) et (appuie sur le bouton bleu s'il y a quatre joueurs).

Dans le jeu no 1, Barbie nomme les couleurs pour que tu appuies sur les boutons correspondants. Dans le jeu no 2 et dans le jeu de l'amitié, elle nomme à la fois les couleurs et les icônes. N'oublie pas que tu dois appuyer sur les boutons seulement quand Barbie le dit. Chaque fois qu'un joueur fait ce que Barbie dit, Barbie nomme un accessoire mode pour que le joueur l'amasse.

Jeu no 1 - Débutant

Dans ce jeu, Barbie énumère les couleurs en séquence; tu dois écouter attentivement et appuyer sur les boutons appropriés une fois que Barbie a terminé.

Par exemple : (Joueur no 1 – Barbie dit appuie sur le vert, puis sur le jaune, puis sur le bleu. Joueur no 1.) Tu dois appuyer sur les boutons seulement quand Barbie le dit. Le joueur assis devant le bouton vert est le joueur no 1, et le jeu se déroule dans le sens horaire à partir de ce joueur. Puisque le jeu no 1 est le niveau débutant, Barbie... 1) joue toujours dans l'ordre, 2) te dit toujours que c'est à ton tour au début et à la fin de ses instructions et 3) réfère toujours aux boutons selon leur couleur seulement.

Le gagnant

Le joueur qui amasse le premier le nombre déterminé d'accessoires mode gagne la partie.

Partie à 4 joueurs : 5 accessoires

Partie à 3 joueurs : 6 accessoires

Partie à 2 joueurs : 9 accessoires

Jeu no 2 – Expert

Dans ce jeu, Barbie nomme à la fois les couleurs et les icônes, ce qui te rend la tâche plus difficile. Par exemple : Barbie dit : «Press blue, then the shoes, then purple, Player Two Go!» (Appuie sur le bouton bleu, sur les chaussures puis sur le bouton mauve – à toi, joueur no 2!) Ainsi, Barbie nomme les joueurs au hasard; tu dois donc être sur tes gardes parce que tu ne sais jamais quand elle t'appellera! Puisqu'il s'agit du niveau expert, Barbie... 1) n'appelle pas les joueurs dans l'ordre, 2) te dit que c'est à toi de jouer seulement après avoir donné ses instructions et 3) réfère aux boutons soit selon leur couleur ou leur icône.

Le gagnant

Le joueur qui amasse le premier le nombre déterminé d'accessoires mode gagne la partie.

Partie à 4 joueurs : 5 accessoires

Partie à 3 joueurs : 6 accessoires

Partie à 2 joueurs : 9 accessoires

3e jeu – Jeu de l'amitié

Ce jeu au rythme trépidant te met au défi de suivre tout ce que Barbie dit. Avant de commencer, tu dois séparer tous les accessoires-mode pour que chaque joueur en ait le même nombre. S'il en reste, remets-les dans le compartiment prévu à cet effet. Une fois que tu as appuyé sur le bouton jaune, correspondant au jeu de l'amitié, et que tu as choisi le nombre de joueurs, Barbie assigne une icône mode à chacun de vous. Par exemple : (Joueur no 1, je t'assigne les chaussures; joueur no 2, le sac à main; joueur no 3, les lunettes de soleil.) Barbie énumère ensuite sa séquence de couleurs et d'icônes, tout comme au 2e jeu, mais cette fois, chaque joueur appuie sur SON bouton uniquement quand sa couleur ou son icône sont nommées. De plus, si un joueur appuie sur son bouton sans que Barbie n'ait dit «Barbie Says» (Barbie dit), ou s'il n'appuie pas sur son bouton ou encore s'il appuie dans le mauvais ordre, Barbie dira à ce joueur de se débarrasser de l'un de ses accessoires. REMARQUE : N'oublie pas que dans ce jeu, tu appuies seulement sur le bouton que Barbie t'a assigné. De plus, dans une partie à deux joueurs, DEUX icônes mode sont assignées à chaque joueur.

Le gagnant

Le joueur qui a encore des accessoires à la fin de la partie gagne.

Remarque aux parents

Barbie dit sait combien de fillettes jouent lors d'une partie et tient compte de leur pointage – vous n'avez donc pas à le faire.

Aussi, Barbie dit est muni d'une fonction très spéciale qui lui permet de suivre les habiletés des joueurs. Si un joueur n'est pas aussi rapide que les autres, il se peut que Barbie décide de lui donner une autre chance pour qu'il se rattrape. Barbie peut aussi rendre la partie plus difficile pour les joueurs plus rapides. Grâce à cette fonction spéciale, des joueurs de différents niveaux peuvent jouer une même partie.

INSTALLATION DES PILES

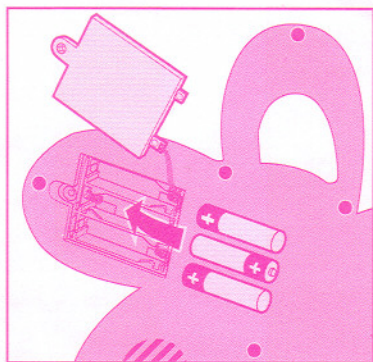
Fonctionne avec 3 piles alcalines LR 03 (AAA) de 1,5 V (non incluses).

Trouver le couvercle du compartiment des piles à l'arrière de l'unité de jeu et l'ouvrir à l'aide d'un tournevis.

Remplacer les piles comme illustré. Bien respecter le sens des polarités (+) et (-).

Refermer le compartiment des piles et remplacer la vis.

Utiliser des piles alcalines, car elles durent plus longtemps.



CONSIGNES DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILES

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Retirer les piles rechargeables du produit avant de les charger.

Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.

Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).

Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves.

N'utiliser que des piles du même type que celles recommandées, ou des piles équivalentes.

Bien respecter le sens des polarités (+) et (-).

Toujours retirer les piles usées du produit.

Ne pas court-circuiter les bornes des piles.

Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage.

Ne pas les jeter dans le feu car elles pourraient exploser ou couler.

DÉPANNAGE

Remplacer les piles si l'unité de jeu ne fonctionne pas correctement.



CONFORME AUX NORMES DE SÉCURITÉ.



ATTENTION

NE CONVIENT PAS aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.

SERVICE À LA CLIENTÈLE CANADIENNE

MATTEL, RIEN DE TEL

MATTY™ toys-jouets



COMPOSEZ, SANS FRAIS, LE

1-800-655-MATTEL (6288) du lundi au vendredi, de 8 h à 18h (HNE).

Service à la clientèle de Mattel Canada Inc.

6155 Boul. Freemont, Mississauga, Ontario L5R 3W2